

# **DPM-D236**

# **Monitor dvou-vodičového systému videovrátných** s podporou externích modulů pro GSM/PSTN, paměti, externí kamery



## Základní vlastnosti monitoru

- barevný displej, 3,5", TFT, 320x234
- hlasitý reproduktor, mikrofon
- tlačítko TALK
- tlačítko MONITOR pro volbu mezi kamerami
- tlačítko MENU se směrovými šipkami
- tlačitko pro 1. a 2. zámek, a tlačítko pro světlo
- INTERKOM (přes menu)
- monitor automaticky zhasne pokud do 30s nikdo hovor nepřijme
- Monitor podporuje modul TPC, TPS, GSM (přesměrování na telefon), modul SC6V (paměťový modul), SCU (kamerový modul)
- rozměry 220x105x20mm (v x š x h)
- nastavení hlasitosti zvonění, hlasitosti hovoru
- nastavení jasu, barevnosti, poměru obrazu 16:9/4:3
- 8 volitelných tónů pro venkovní zvonění a 8 tónů pro interkom
- nastavení doby zobrazení kamery 30s 10 minut
- nastavení doby na rozepnutí zámku 1s 9s

#### Instalace monitoru

Monitor instalujte v ergonomické výšce a na místě, kde je k němu vhodný přístup. Adaptér pro uchycení přišroubujte šrouby s hmoždinkami na zeď, skrz provlečený kabel připojte k monitoru.



- odnímatelný kovový rám, připevnění vruty na stěnu
- monitor se připojí na dvoudrátovou domovní sběrnici pomocí šroubových svorek (2 polová svorkovnice)
- obvykle se k monitoru rovněž připojí i bytový zvonek
- napájení je poskytováno z domovní sběrnice, 24 VDC, příkon 1W v klidu, 15W při komunikaci
- napájení poskytované externímu bytovému zvonku 12V DC, 100mA

## Popis ovládacích prvků



### Obsluha a nastavení monitoru

- 1) Komunikace s návštěvou
  - a) při stisku tlačítka zvonku na domovním telefonu začne montor zvonit a zobrazí obraz návštěvníka po dobu až 90sekund
  - b) stiskněte "TALK" pro zahájení komunikace
  - c) opakované stisknutí "TALK" ukončí komunikaci
- Otevření dveřního zámku během komunikace s návštěvou stiskněte "UNLOCK" pro odemknutí dvěřního zámku
- 3) Monitorování situace před dveřmi
  - a) stiskněte tlačítko "MONITOR"
  - b) na LCD monitoru se objeví symbol křížového ovladače šipek
  - c) jednotlivými šipkami přepínáte případně nainstalované další kamery v systému
  - d) opětovným stiskem "MONITOR" ukončíte náhled na kamery

📐 😓 🗄	$\otimes$
Intercom Call	>
Inner Call	>
Call Guard Unit	>



#### 4) Interkom – k dispozici jsou 3 různá interkom volání (ikona sluchátka)

- a) interkom mezi monitory v jednom bytě
- max. 4 monitory v bytě se stejným ID, připojují se na stejnou 2drátovou sběrnici
- b) interkom mezi byty monitor má jmenný seznam, je možné zvolit účastníka
- c) interkom na recepci jeden z monitorů může být nastaven jako recepce (ostraha), jeho volba se ve jmenném seznamu objevuje na zvláštním místě, jinak shodné jako volání interkomem mezi byty

#### Ovládání:

- stiskněte "CALL" tlačítko pro vstup do menu interního volání
- uživatelé mohou komunikovat mezi sebou pomocí monitorů, šipkami vyberte "intercom call" potom vyberte jméno ze seznamu
- "inner call" slouží pro volání mezi monitory instalované v jednom bytě
- pomocí "direct dial guard unit" voláte na monitor recepce nebo ostrahy

#### 5) Monitorovací funkce

Pokud je monitor v pohotovostním režimu, stiskem tlačítka MENU a tlačítky pro pohyb vyberte položku monitorování (ikona kamery)

- a) "monitor" funkce monitorování
- *b)* "monitor doors" poskytuje náhled na dveřní stanice
- c) "monitor cameras" umožní náhled na připojené kamery v systému
- d) "monitor time" definuje délku náhledů



#### 6) Přidané funkce

Pokud je monitor v pohotovostním režimu, stiskem MENU a tlačítky pro pohyb vyberte položku přidaných funkcí (ikona čtyřlístku

- a) "playback" umožní přehrát záznamy z modulu SC6V
- b) "light" pro možnost sepnout osvětlení schodiště apod. systémovým modulem
- c) "call transfer" pro předání hovoru na telefon PSTN/GSM, v nastavení zadáváte číslo, kam se bude hovor z dveřní stanice směrovat a za jakých podmínek:
  - "don't transfer" nebude předávat
  - "no answer" předá po 30s pokud nevyzvedne bytový monitor
  - "simultánně" předá hovor ihned, bytový monitor může takovou komunikaci převzít zpět



#### 7) Nastavení zobrazení a hlasitosti

Během komunikace stiskněte MENU, zobrazí se volby "Adjust Menu" pro nastavení jasu LCD, hlasitosti zvonění a reproduktoru. Změny se projeví ihned.



<u> </u>		
	Playback	>
	Light	>
	Call Transfer	

#### 8) Nastavení parametrů monitoru

a) V MENU vyberte pod ikonou nastavení položku "about", potom podržte po dobu 3s tlačítko UNLOCK, nyní můžete změnit adresu monitoru:



Volbu potvrďte tlačítkem MENU.

- b) Aby mohl monitor v systému figurovat jako recepční/ostraha, je nutné ho pro tuto funkci aktivovat kódem "8004", kód "8005" tuto funkci deaktivuje.
- c) V jedné bytové jednotce lze provozovat až 4 monitory současně (1x master+3x slave); funkce monitorů přiřadte kódem:
  - 8000 pro master (řídící)
  - 8001, 8002, 8003 pro slave (řízené)
  - 8006 kód aktivuje zobrazení při zvonění na všech monitorech
- d) Ovládání zámku dveří lze provozovat v režimech:
  - 8010 kód pro aktivaci/sepnutí kontaktů ovládacího napětí
  - 8011 kód pro deaktivaci/rozepnutí kontaktů ovládacího
  - 8021~8029 kódy pro délku ovládání 1~9sekund
- 9) Tovární nastavení

V MENU vyberte ikonu pro uživatelské nastavení 🖾, "user setup" a "restore", potvrzením vymažete monitor do továrních hodnot.



## <u>Nastavení DIP přepínačů – blok 6 přepínačů</u>

- DIP 1~5 definuje adresu monitoru, která musí být v systému unikátní.
- DIP 6 slouží pro impedanční terminaci v systému:

Terminace	Volba	Terminace	Volba
ON 1 2 3 4 5 6	Monitor není na konci vedení	ON 1 2 3 4 5 6	Monitor je na konci vedení

 Pokud je instalováno více monitorů v jedné bytové jednotce, monitory sdílí jednu adresu (uživatelský kód), řídící "master" jednotka se definuje v nastavení monitorů (kap.8, bod c):

Nastavení	Uživ.kód	Nastavení	Uživ.kód	Nastavení	Uživ.kód
	Code=1		Code=12	ON 1 2 3 4 5 6	Code=23
123456	Code=2	<b>1 2 3 4 5</b> 6	Code=13	ON 1 2 3 4 5 6	Code=24
1 2 3 4 5 6	Code=3	1 2 3 4 5 6	Code=14	0N 1 2 3 4 5 6	Code=25
123456	Code=4	<b>1 2 3 4 5</b> 6	Code=15	0N 1 2 3 4 5 6	Code=26
123456	Code=5	<b>1 2 3 4 5</b> 6	Code=16	1 2 3 4 5 6	Code=27
123456	Code=6	1 2 3 4 5 6	Code=17	1 2 3 4 5 6	Code=28
123456	Code=7	1 2 3 4 5 6	Code=18	1 2 3 4 5 6	Code=29
<b>1 2 3 4 5</b> 6	Code=8	1 2 3 4 5 6	Code=19	1 2 3 4 5 6	Code=30
1 2 3 4 5 6	Code=9	1 2 3 4 5 6	Code=20	1 2 3 4 5 6	Code=31
123456	Code=10	1 2 3 4 5 6	Code=21	<b>1 2 3 4 5</b> 6	Code=32
123456	Code=11	1 2 3 4 5 6	Code=22		

